

Θα το έβαζα πάνω σε βελάκι όχι σε ξεχωριστό ελέγχου. Γενικα, αν δειχνουμε να ενημερωνονται οι οντοτητες, χρειαζεται.

Χρειάζονται τα βελάκια προς τα έσοδα, έξοδα; Αφού λες ενημέρωση εννοείται, **δεν ξερω καλου κακου τα εβαλα, το συζηταμε στην επομενη συναντηση.**

Μετά την οθόνη οικονομικά μπορεί να έχει χωρίς το εμφάνισε και το επιλογή βελάκια που πηγαίνουν κατευθείαν σε 3 ελέγχου με όνομα: επιλογή προθήκης, επιλογή αφαίρεσης και επιλογή επεξεργασίας . Τα έσοδα, κέρδος έξοδα θα πηγαίνουν κατευθείαν στην οθόνη οικονομικά και το εμφάνισε δεν θα υπάρχει γιατί ουσιαστικά αυτά εμφανίζονται στην οθόνη οικονομικά ούτως η άλλως, δεν θες να πεις στο σύστημα να στα εμφανίσει. . Ναι, αλλα τα αντικειμενα οντοτητων δεν ενωνονται με οθονες, αρα απλα θα βαλω τις οντοτητες στο επιλογη; Θα το εκανα ετσι εξ αρχης αλλα μου φαινοταν **δυσνοητο.**

Θες ένα ελέγχου επιλογή προβολής διευθετημένων και ένα επιλογή προβολής εκκρεμής(; Μάλλον λάθος ελληνικά δικά μου :Ρ) και αυτά να πηγαίνουν στις οθόνες. Κι εδώ, εγώ, θα έβαζα ένα ακόμη ελέγχου: επιλογή καταχώρησης πληρωμής κι από εκεί θα είχα ανανέωση εξόδων και του υπολοίπου και ανανέωση λίστας πληρωμών ΟΚ

Οντότητες επικοινωνούν μόνο με ελεγκτές!!!! ΟΚ

Πως πάει σε 2 διαφορετικές οθόνες; Πρέπει ή να εμφανίζεται μια και επιλέγοντας κάτι σε αυτήν η άλλη ή από την οθόνη λογιστηρίου να επιλέγει μια τα οικονομικά και μια τις πληρωμές. ΟΚ

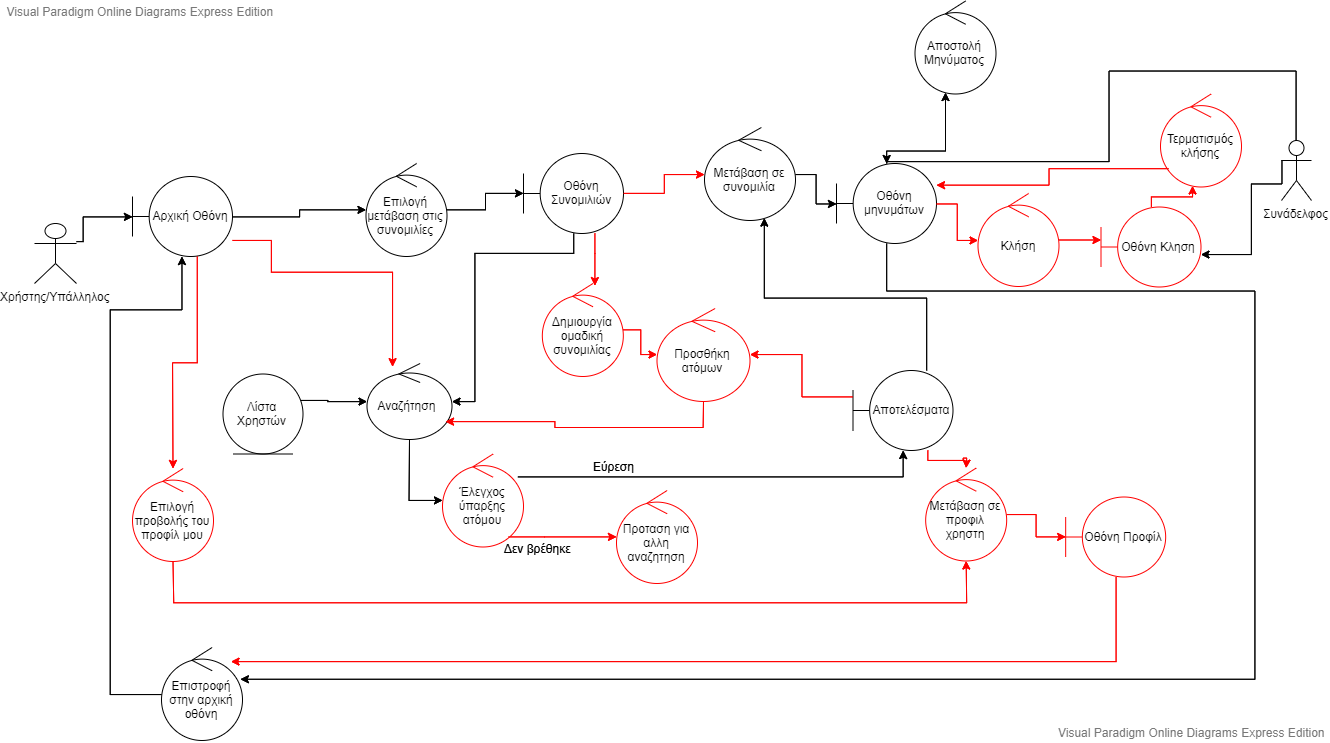
Δεν ξέρω τι συμβαίνει στην περίπτωση που έχεις > 1 βασική ροή και δεν ξέρω αν πρέπει να μπουν όλες στο ίδιο σχήμα. Σωστη σκεψη, αν και δεν είναι τπτ να μπουν σε διαφορετικα σχηματα ένα κοπι παστα είναι. Πρέπει να το δούμε αυτό. Επίσης αν μπορείς φτιάξε τα βελάκια κι την θέση των κύκλων. Κι προσπάθησε να έχεις λέξεις που εξηγούν τι κάνει ο χρήστης, πχ επιλογή, και να γίνει πιο απλό ώστε να μην μπλέκονται μεταξύ τους τα βελάκια. Στο δικό μου προτίμησα, παρόλο που πολλές ροές καταλήγουν στο ίδιο, να τις ξεχωρίσω. Αν θες μπορείς να το δεις, το έχω στο github, για να καταλάβεις τι εννοώ.

Προφιλ-αναζητηση-συνομιλια

Χρειάζεται κι άλλος χειριστής; Αυτό εννοείται, ότι δηλαδή θα είναι κάποιος στην άλλη γραμμή της κλήσης. Δεν εχω ιδεα, αν γινεται αλλα βγαζει νοημα σαν αναπαρασταση, να το συζητησουμε, δεν είναι τπτ να βγει.

Επιλογή συνομιλίας(;)  
  
Και γενικά να λες επιλογή κλήσης, επιλογή αποστολής μηνύματος κτλπ

Μετά την ολοκλήρωση της αποστολής μηνύματος πρέπει να επιστρέφει κάπου



Θα έβαζα δημιουργία ομαδικής ή ατομικής συνομιλίας, για να παει σε ατομικη συνομιλια απλα αναζηει τον χρηστη και πηγαινει στα μηνυματα τους

Να πηγαίνει κατευθείαν στην οθόνη με το προφίλ του Ι can explain

Καλύτερα να πηγαίνει σε μια οθόνη που λέει προσωπικό προφίλ μην το μπερδέψουμε με την οθόνη που προκύπτει από την αναζήτηση   
  
Οπότε κι αν τελικά αποφασίσεις να βάλεις επεξεργασία να αφορά αυτή την οθόνη, στο κάτω σχήμα που είδα ότι έβαλες επεξεργασία νομίζω δεν θέλει την οντότητα προφίλ, απλώς μετά την επεξεργασία να βάλεις ‘’ολοκλήρωση επεξεργασίας και αποθήκευση’’ πάνω σε βελάκι που θα επιστρέφει στην οθόνη του προφίλ

Γιατί δεν το αφήνεις από την προσθήκη ατόμων να πηγαίνει απλά στην συνομιλία, γιατί να πάει στο προφίλ; Στο προφίλ πας με την αναζήτηση Ι can explain

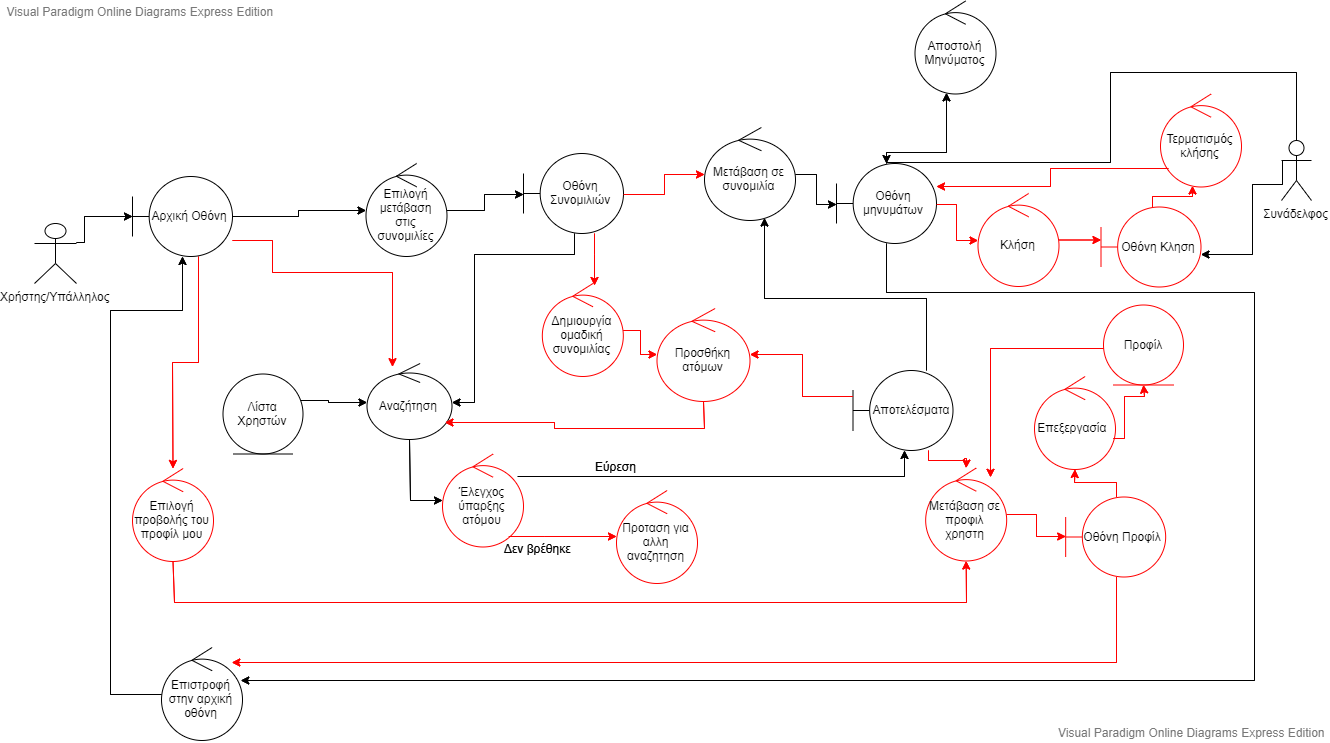
Τι εννοείς αποτέλεσμα; Μήπως μετά την προσθήκη ατόμων να πηγαίνει στην οθόνη μηνυμάτων; Ι can explain

Επιλογή αναζήτησης

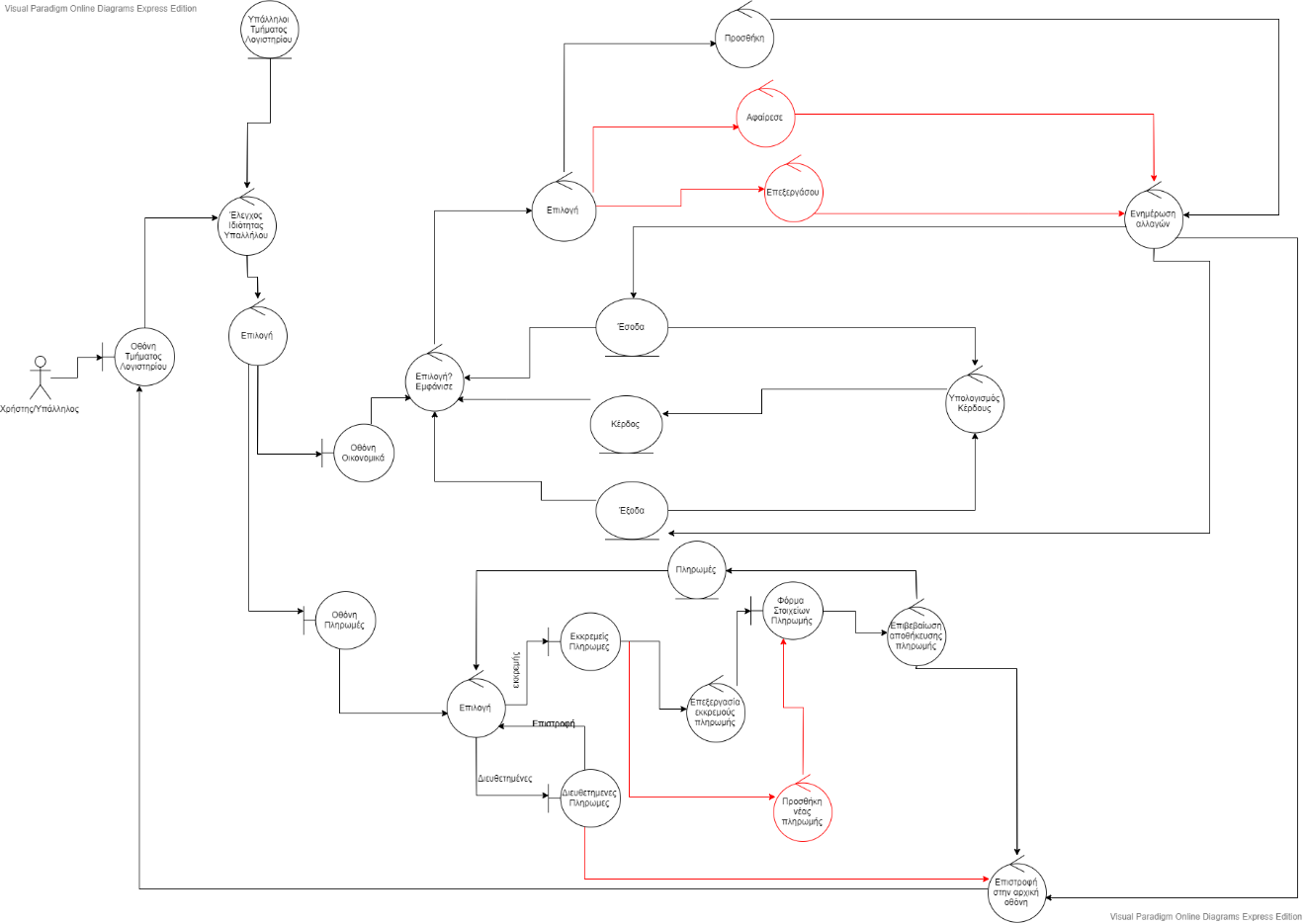
Η πρόταση μήπως είναι οθόνη ή οντότητα με αντίθετη φορά στο βελάκι; Όχι απλως μου εχει ξεφυγει ένα βελακι χεχε

Χρειάζεται κύκλος μετάβαση; Αφού έχει επιλέξει κάτι να γίνει η μετάβαση δεν έχει νόημα

Με επεξεργασία προφίλ( αναποφασιστικότητα ftw 🡪 σε νιώθω)



Μετα τις διορθωσεις: Λογιστηριο



Μετα τις διορθωσεις: Προφιλ

